عناوین پودمان های رشته پویانمایی پایه10

درس	شماره پودمان	پودمان
دانش فنی پایه	۱	تحلیل رشته تحصیلی
	۲	تاریخچه و روند تکامل پویانمایی
	۳	شناخت تکنیک‌ها، ابزار و مواد
	۴	زبان فنی رشته (مبانی سینما)
	۵	ساختار تولید فیلم پویانمایی
طراحی شخصیت در پویانمایی	۱	طراحی ابرازی شخصیت
	۲	طراحی آناتومی موجودات زنده
	۳	آماده‌سازی شخصیت
	۴	پیکربندی شخصیت براساس فیلم‌نامه
	۵	حجم و سه‌بعدی سازی شخصیت
متحرک‌سازی دو بعدی	۱	متحرک‌سازی در هم تنیده
	۲	متحرک‌سازی مفصلی
	۳	متحرک‌سازی ترکیبی انسانی
	۴	بازی‌سازی موقعیتی
	۵	اجرای حرکات ترکیبی