

استاندارد ارزشیابی پیشرفت تحصیلی مبتنی بر شایستگی



درس «تولید محتوای الکترونیک و برنامه سازی»

سال تحصیلی: ۹۷-۱۳۹۶

پایه: دهم

رشته تحصیلی: شبکه و نرم افزار رایانه

کد کتاب: ۲۱۰۲۹۰

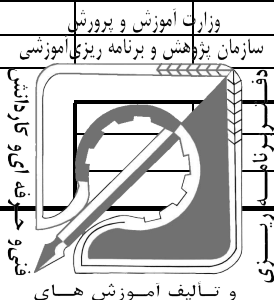
کد درس:

کد رشته: ۰۶۸۸۱۰

نام فصل/پودمان ۱: طراحی گرافیکی						
ردیف	واحد یادگیری ۱: کار با ابزارهای ساده گرافیکی	کد	ردیف	واحد یادگیری ۲: کار با ابزارهای پیشرفته گرافیکی	کد	
	مراحل کاری	حداقل نمره قبولی	نمره	مراحل کاری	حداقل نمره قبولی	نمره
۱	آماده سازی سند گرافیکی	۱	۱	تنظیمات مدل رنگی	۱	
۲	تصویر سازی با استفاده از اشکال هندسی	۲	۲	استفاده از نماد، سبک و جلوه گرافیکی	۲	
۳	تصویر سازی با استفاده از ابزارهای ترسیمی	۲	۳	رنگ آمیزی اشیا	۲	
۴	استفاده از متن	۲	۴	تبدیل اشیای دوبعدی به سه بعدی	۱	
۵	استفاده از ماسک	۱	۵			
	ایمنی، بهداشت، شایستگی غیرفنی و توجهات زیست محیطی*	۲		ایمنی، بهداشت، شایستگی غیرفنی و توجهات زیست محیطی*	۲	
	میانگین مراحل			میانگین مراحل		
	نمره شایستگی واحد یادگیری			نمره شایستگی واحد یادگیری		
نمره مستمر از ۵						
نمره شایستگی پودمان						
نمره پودمان از ۲۰						

نام فصل/پودمان ۲: طراحی محتوای الکترونیک						
ردیف	واحد یادگیری ۳: سناریونویسی، تصویربرداری و کلیپ سازی	کد	ردیف	واحد یادگیری ۴: ساخت پوسته گرافیکی متحرک	کد	
	مراحل کاری	حداقل نمره قبولی	نمره	مراحل کاری	حداقل نمره قبولی	نمره
۱	سناریو نویسی	۲	۱	ایجاد پروژه	۱	
۲	تصویربرداری از صفحه نمایش و ویرایش آن	۲	۲	جلوه گذاری و ساخت اشیای متحرک	۲	
۳	ساخت کلیپ ویدیویی	۲	۳	ساخت ماسک	۲	
۴	صدانگذاری کلیپ	۱	۴	ساخت دکمه	۲	
۵	تولید کلیپ	۱	۵	ساخت گرافیک متحرک	۱	
	ایمنی، بهداشت، شایستگی غیرفنی و توجهات زیست محیطی*	۲		ایمنی، بهداشت، شایستگی غیرفنی و توجهات زیست محیطی*	۲	
	میانگین مراحل			میانگین مراحل		
	نمره شایستگی واحد یادگیری			نمره شایستگی واحد یادگیری		
نمره مستمر از ۵						
نمره شایستگی پودمان						
نمره پودمان از ۲۰						

نام فصل/پودمان ۳: تولید چند رسانه ای						
ردیف	واحد یادگیری ۵: تولید محتوای الکترونیک	کد	ردیف	واحد یادگیری ۶: آزمون سازی و تولید چند رسانه ای	کد	
	مراحل کاری	حداقل نمره قبولی	نمره	مراحل کاری	حداقل نمره قبولی	نمره
۱	ایجاد پروژه	۱	۱	تنظیمات آزمون	۱	
۲	درج اشیا	۲	۲	ساخت آزمون الکترونیکی	۲	
۳	فیلم برداری از صفحه نمایش	۲	۳	ساخت آزمون تصادفی	۱	
۴			۴	تولید و نشر پروژه	۲	
	ایمنی، بهداشت، شایستگی غیرفنی و توجهات زیست محیطی*	۲		ایمنی، بهداشت، شایستگی غیرفنی و توجهات زیست محیطی*	۲	
	میانگین مراحل			میانگین مراحل		
	نمره شایستگی واحد یادگیری			نمره شایستگی واحد یادگیری		
نمره مستمر از ۵						
نمره شایستگی پودمان						
نمره پودمان از ۲۰						



و تألیف آموزش های

استاندارد ارزشیابی پیشرفت تحصیلی مبتنی بر شایستگی



درس «تولید محتوای الکترونیک و برنامه سازی»

سال تحصیلی: ۹۷-۱۳۹۶

پایه: دهم

رشته تحصیلی: شبکه و نرم افزار رایانه

کد کتاب: ۲۱۰۲۹۰

کد درس:

کد رشته: ۰۶۸۸۱۰

نام فصل/پودمان ۴: حل مسائل ساده						
ردیف	واحد یادگیری ۷: حل مسئله و کار با IDE	کد	ردیف	واحد یادگیری ۸: کار با انواع داده‌ها، دریافت و نمایش آن‌ها	کد	
	مراحل کاری	حداقل نمره قبولی	نمره	مراحل کاری	حداقل نمره قبولی	نمره
۱	حل مسئله	۲	۱	اعلان و مقداردهی متغیر	۲	
۲	شناسایی IDE و اجزای آن	۲	۲	دریافت داده از ورودی	۲	
۳	نوشتن برنامه های ساده	۱	۳	تبدیل داده ها	۱	
۴	ایجاد جذابیت در برنامه های ساده	۲	۴	استفاده از الگوی جای گذاری	۱	
	ایمنی، بهداشت، شایستگی غیرفنی و توجهات زیست محیطی*	۲		ایمنی، بهداشت، شایستگی غیرفنی و توجهات زیست محیطی*	۲	
	میانگین مراحل			میانگین مراحل		
	نمره شایستگی واحد یادگیری			نمره شایستگی واحد یادگیری		
نمره مستمر از ۵ نمره شایستگی پودمان نمره پودمان از ۲۰						

نام فصل/پودمان ۵: حل مسائل شرطی						
ردیف	واحد یادگیری ۹: کار با عملکردهای ریاضی، مقایسه ای و منطقی	کد	ردیف	واحد یادگیری ۱۰: کار با ساختار شرطی	کد	
	مراحل کاری	حداقل نمره قبولی	نمره	مراحل کاری	حداقل نمره قبولی	نمره
۱	نوشتن عبارات ریاضی به زبان برنامه نویسی	۱	۱	به کارگیری دستور if در برنامه	۱	
۲	به کارگیری عملکردهای افزایشی و کاهشی و انتساب	۱	۲	به کارگیری دستور else-if در برنامه	۲	
۳	استفاده از عملکردهای مقایسه ای	۱	۳	به کارگیری دستور if در برنامه	۲	
۴	استفاده از عملکردهای منطقی	۲	۴	به کارگیری دستور switch در برنامه	۱	
	ایمنی، بهداشت، شایستگی غیرفنی و توجهات زیست محیطی*	۲		ایمنی، بهداشت، شایستگی غیرفنی و توجهات زیست محیطی*		
	میانگین مراحل			میانگین مراحل		
	نمره شایستگی واحد یادگیری			نمره شایستگی واحد یادگیری		
نمره مستمر از ۵ نمره شایستگی پودمان نمره پودمان از ۲۰						

و تالیف آموزش های

نمره شایستگی واحد یادگیری یا نمره شایستگی پودمان منحصراً شامل نمرات ۲، ۱ یا ۳ است.

زمانی هنجو شایستگی کسب می‌کند که در ارزشیابی واحد یادگیری حداقل نمره شایستگی ۲ را اخذ کند.

نمره پودمان از میانگین نمره‌های واحدهای یادگیری آن پودمان به دست می‌آید. حداقل نمره قبولی پودمان ۱۲ از ۲۰ است.

نمره پودمان و نمره کلی درس زمانی لحاظ می‌شود که هنجو در کلیه واحدهای یادگیری، شایستگی را کسب نماید.

* ارزشیابی (ایمنی، بهداشت، شایستگی‌های غیرفنی و توجهات زیست محیطی) به صورت مستقل مورد تاکید است و رعایت نکردن آن به معنای عدم قبولی در واحد یادگیری می باشد