

عناوین پودمان‌های رشته پویانمایی (انیمیشن) پایه ۱۲		
پودمان	شماره پودمان	درس
پویانمایی و مکاتب	۱	دانش فنی تخصصی
قالب‌ها و گونه‌های پویانمایی	۲	
علوم، هنرها و پویانمایی	۳	
محتوا و کیفیت در پویانمایی	۴	
کسب اطلاعات فنی در پویانمایی	۵	
کاربرد رایانه در متحرک‌سازی و جلوه‌های تکمیلی	۱	متحرک‌سازی رایانه‌ای
متحرک‌سازی مبتنی بر طراحی (شیوهٔ سیل انیمیشن)	۲	
کاربردهای متحرک‌سازی سنتی (شیوهٔ سیل انیمیشن)	۳	
طراحی مبتنی بر وکتور (شیوهٔ کات‌اوت)	۴	
متحرک‌سازی مبتنی بر اسکلت‌گذاری (شیوهٔ کات‌اوت)	۵	
مقدمات ترکیب‌بندی لایه‌ها و تنظیمات پروژه	۱	ارزیابی تولید پویانمایی
کامپوزیت و ترکیب لایه‌ها	۲	
عنوان‌بندی فیلم و پویانمایی (انیمیشن)	۳	
زمینه‌های موشن گرافیکس	۴	
موشن کمیک و موزیک ویدئو با رویکرد پویانمایی	۵	